

## Sommerferienprogramm

Wir wünschen unseren Gästen einen erholsamen und schönen Aufenthalt im Feriendorf.

Datum	Uhrzeit	Angebot
Montag	10 Uhr	<b>Stempelbilder mit Korken</b> ab 6 Jahren im Treff <b>Kreidebilder</b> ab 5 Jahren vorm Treff
	10 Uhr	
	14 Uhr 14 Uhr 14 Uhr	<b>Traktor fahren</b> für jedes Alter an der Rezeption <b>Armbänder flechten</b> ab 8 Jahren im Treff <b>Air Hockey, Tischtennis und Tischkicker</b> ab 6 Jahren im Treff
Dienstag	10 Uhr	<b>Schatzsuche auf dem Gelände der Sonnenmatte</b> ab 8 Jahren Start an der Rezeption <b>Frisbee basteln aus Pappteller</b> ab 6 Jahren im Treff <b>Billard, Dart etc.</b> ab 8 Jahren im Treff
	10 Uhr	
	14 Uhr	<b>Lama und Alpaka Erlebnistour auf der Sonnenranch Schäfer in Melchingen (kostenpflichtig)</b> siehe Aushang an der Rezeption <b>Fahrrad-Parkour im Gelände der Sonnenmatte</b> ab 8 Jahren Treffpunkt bei Haus 20
	14 Uhr	
Mittwoch	10 Uhr	<b>Dachziegel bemalen</b> ab 6 Jahren im Treff <b>Wikingerschach und Boule spielen</b> ab 8 Jahren am Boule-Platz
	10 Uhr	
	14 Uhr 17 Uhr	<b>Wasserrutsche</b> für jedes Alter Dorfmitte beim Basketballkorb bei schlechtem Wetter siehe Aushang <b>Stirnlampenführung in der Bärenhöhle</b> jedes Alter kostenpflichtig bitte Aushang an der Rezeption beachten!
Donnerstag	10 Uhr	<b>Windspiel basteln</b> ab 6 Jahren <b>Fußballgeschicklichkeit Spiele</b> ab 8 Jahren am Spielplatz
	10 Uhr	
	14 Uhr 14 Uhr	<b>Bogen schießen</b> ab 8 Jahren am Boule-Platz <b>Fossilien ausmeißeln im Feriendorf</b> ab 6 Jahren Treff zwischen Grillhütte und Boule-Platz <b>Bird Kite Flieger basteln</b> ab 6 Jahren im Treff
	14 Uhr	
Freitag	10 Uhr	<b>Papierketten basteln</b> ab 5 Jahren im Treff <b>Air-Hockey, Tischtennis und Tischkicker</b> ab 8 Jahren im Treff <b>Boule spielen und Dosenwerfen</b> ab 6 Jahren am Boule-Platz
	10 Uhr	
	10 Uhr	
	14 Uhr	<b>Regenbogen basteln</b> ab 6 Jahren im Treff <b>Outdoor-Spiele und Schwungtuch</b> am Boule-Platz
	14 Uhr	

Anmeldung zu den Programmpunkten finden Sie im Eingang zum Büro.

**Ohne Anmeldung ist keine Teilnahme möglich.**